**Regulamin Gry Rodzinnej**

 **TRASA I ZASADY**

1. Trasa gry to pętla o długości około 2- 3 kilometrów.
2. Na trasie znajdują się 3 punkty kontrolne z przygotowanymi zadaniami dla uczestników gry.
3. Drużyna gry rodzinnej musi składać się z minimum jednego dziecka i jednej osoby dorosłej.
4. Drużyna gry rodzinnej może składać się z maksymalnie pięciu osób, związanych ze sobą więzami rodzinnymi.
5. W jednej drużynie mogą znajdować się maksymalnie trzy osoby dorosłe.
6. Start gry jest ruchomy i rozpoczyna się o godzinie 11.00. Drużyny będą startować w pięciominutowym odstępie czasowym. Ostatnia drużyna może wystartować na trasę nie później niż o godz. 13.00.
7. Uczestnicy zabawy pokonują jedną pętlę trasy (ok. 2-3 km).
8. Przynajmniej jeden członek drużyny musi wykonać zadanie znajdujące się w punkcie kontrolnym.
9. Podczas pokonywania przeszkód zawodnicy mogą pomagać sobie wzajemnie.
10. Niedozwolone jest przyjmowanie przez Uczestnika pomocy z zewnątrz.
11. Zawodnik, który nie zdoła wykonać zadania jest zobowiązany ustąpić miejsca innym.
12. Zawodnicy mogą pomagać innym zawodnikom z innych drużyn, biorących udział w grze.
13. Sędzia udzieli instrukcji prawidłowego wykonania zadania.
14. Decyzje sędziego są ostateczne.
15. Aby drużyna rodzinna została sklasyfikowana, musi zebrać odcisk pieczątki na specjalnie przygotowanej karcie z każdego punktu kontrolnego.
16. Warunkiem sklasyfikowania drużyny jest przejście po zatwierdzonej trasie gry oraz zebranie odcisków pieczątek z 3 punktów kontrolnych.
17. Na trasie gry obowiązuje całkowity zakaz pozostawiania śmieci (opakowania po odżywkach oraz wszelkie śmieci zawodnik zabiera ze sobą na metę). W przypadku przyłapania zawodnika na zaśmiecaniu trasy zostaje on natychmiastowo zdyskwalifikowany!
18. Dla wszystkich drużyn które ukończą grę organizator przewidział upominek.
19. Limit drużyn mogących wziąć udział w grze: 40.
20. Wszystkich Uczestników zabawy w kategorii GRA RODZINNA obowiązują niniejsze zasady.

****